聖女伝説　ヒント

聖女伝説のヒントをお送りします。
しかし、あくまでアドベンチャーゲームですので
ヒントに頼り過ぎてはゲーム自体がつまらなくなってしまいます。ゲームの面白さをつぶさない為にもヒントの乱用はさけて下さい。

画面１
１　持ち物を利用しましょう。持ち物を見るには、「もちもの」＋リターンとやる。２　彼女を一気に〇〇ってみては・・・。

画面２
１　アイコンの「せめる」を使って、せめてください。５ケ所あります。
２　れみあのことをくりかえし聞いて下さい。良い反応がない場合は、１をもう１度やって下さい。順番もあります。

画面３
１　お客になったつもりで行動しましょう。

画面４
１　この兄ちゃんはちゃっかり者らしいので、持っている〇〇を・・・
２　君はだれを捜しているのかな？彼女のことを聞いてみよう。

画面５
１　〇〇するまえに、レミアの手がかりになるようなものがあるかアイコンでさがしてみてはいかがでしょーか。

画面６
１　せめてください。５ケ所以上
２　くりかえし、聞いてください。

画面７
１　まず彼女が自分に気があるか確かめなくては・・それには彼女を〇

〇ってみよう。

画面８
１　せめてください。５ケ所以上
２　くりかえし、聞いてください。

画面９
１　もちものを、もう１度良く調べてください。表も裏も。２つの暗号が手にはいるはず。
２　暗号をとけば、ある場所がでてくる・・・

画面１０
１　アイコンをつかってミアナがよろこぶようなことをしてみましょう。

画面１１
１　せれなのせりふをよく考えてみましょう。

画面１２
１　アイコンで手がかりになるものをさがしてみよう。

画面１３
１　このマスターは正直そうですので、あなたが捜している人を持ち物を利用したりして聞いてみては？　２　彼は何と言いましたか？では〇〇してみましよう。

画面１４
１　どちらかを〇〇ってみましよう。

画面１５
１　〇〇に参加しましょう。だれかいないかな。

もう、ほとんど要領はわかったことと思います。がんばってください。幸運を祈ります。

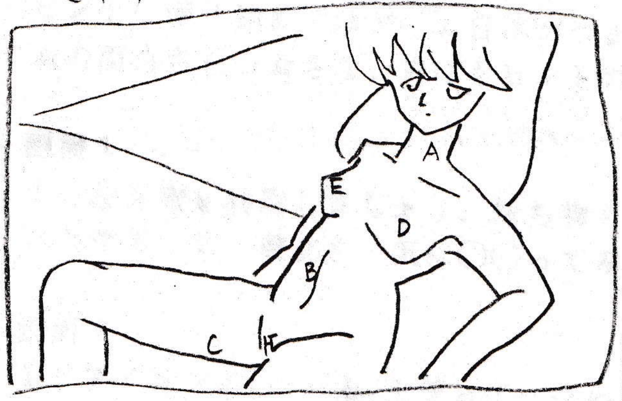
名詞　動詞一覧表

名詞	動詞
しゃしん	みせる
みあな	おそう
れみあ	きく
ほてる	いく
かね	はいる
せれな	わたす
へや	あける(アイコン可)
かぎ	とる(アイコン可)
めも	よむ
せれな	さそう
ぷーる	よぶ
けい	きすする(アイコン)
れいか	ついていく
こうえん	みる(アイコン可)
ちず	とる(アイコン可)
ぱぶ	ふりむく(名詞なしで使用可)
ますたー	さがす(名詞なしで使用可)
びる	

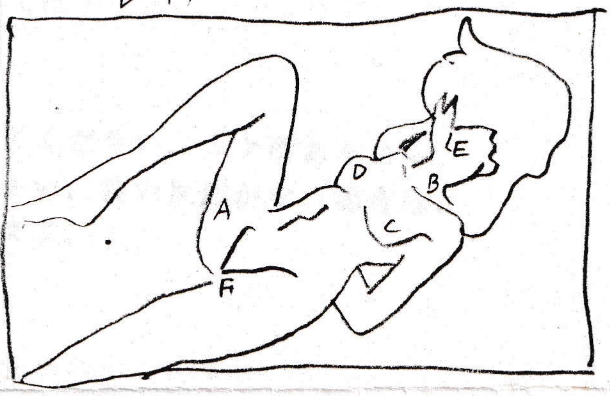
もちもの(これを入力すると持ち物が表示されます)

ヒントといっしょにご利用下さい。

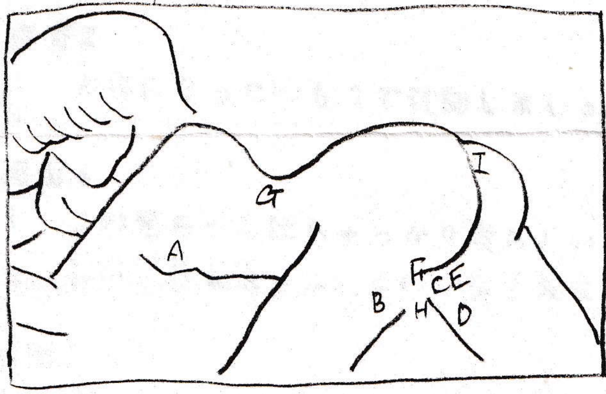
ミアナ



レイカ



セレナ



レミア



ケイ

